***HTC VIVE***

***Description du casque***

HTC Vive est un [casque](https://fr.wikipedia.org/wiki/Visiocasque) de [réalité virtuelle](https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9alit%C3%A9_virtuelle), né d'une collaboration entre [HTC](https://fr.wikipedia.org/wiki/HTC) et [Valve Corporation](https://fr.wikipedia.org/wiki/Valve_(entreprise)), sorti commercialement le 5 avril 2016

La version développeur (le HTC Revive) avait des manettes avec fil, la version commerciale est sans fil.

Développé et fabriqué par : HTC, Valve

Famille : Casque de réalité virtuelle

Environnement : Steam VR

Système d’exploitation : Windows

Autonomie : Batterie du pc

Résolution : 2 160 × 1 200 px(1 200 × 1 080 pour chaque œil)

Connectivité  : [HDMI](https://fr.wikipedia.org/wiki/HDMI), [DisplayPort](https://fr.wikipedia.org/wiki/DisplayPort" \o "DisplayPort), [USB](https://fr.wikipedia.org/wiki/USB), [Jack](https://fr.wikipedia.org/wiki/Jack_(prise))

**Matériel :**

avec une fréquence de rafraîchissement de 90 Hz, le dispositif offre un angle de vue de 110°[2](https://fr.wikipedia.org/wiki/HTC_Vive#cite_note-casques-vr-2). Il dispose d'un écran de 1 200 × 1 080 px pour chaque œil, soit 2 160 × 1 200 px en tout[2](https://fr.wikipedia.org/wiki/HTC_Vive#cite_note-casques-vr-2). Des capteurs sont présents, le [gyroscope](https://fr.wikipedia.org/wiki/Gyroscope), l'[accéléromètre](https://fr.wikipedia.org/wiki/Acc%C3%A9l%C3%A9rom%C3%A8tre) et des [capteurs de position](https://fr.wikipedia.org/wiki/Capteur_de_position) laser. L'écart pupillaire peut se régler manuellement à l'aide d'une mollette, située sur le côté droit du casque[5](https://fr.wikipedia.org/wiki/HTC_Vive#cite_note-5), ainsi que la distance entre les yeux et les optiques à l'aide de deux autres mollettes au niveau des attaches. Il comporte aussi une prise jack pour brancher des écouteurs et écouter du son en 3D ou utiliser les écouteurs fournis, ainsi qu'une prise USB pour des éventuelles extensions[6](https://fr.wikipedia.org/wiki/HTC_Vive#cite_note-6). Une caméra est intégrée sur la face avant, elle permet de contrôler l'environnement extérieur sans enlever le casque. Un micro permet quant à lui de parler dans les jeux multi-joueurs, ou de répondre à des appels téléphoniques via la connexion Bluetooth vers un téléphone portable.